



# ARINA

YES

زمان  
۳۰ دقیقه

گروه سنی  
+۱۲ سال

تعداد بازیکنان  
۲ تا ۸ نفر

## مشخصات بازی



## محتویات بازی

۱۰۰ عدد کارت سوال  
زنگ



## چیدمان بازی

همه کارت‌ها را خوب بربزنید و بگذارید وسط و زنگ را هم کنارش. همه چیز آماده است!

## دستور بازی

بازی فقط یک قانون دارد که خیلی ساده است: در جواب سوال‌ها از کلمات «بله» و «خیر» نباید استفاده کنید! همچنین کلمات «آره»، «نه»، «نخیر» و هرگونه جواب مثبت یا منفی! اول یک نفر کارت‌ها را بر می‌دارد و جلوی هر بازیکن یک کارت به سمت رو می‌گذارد. اولین نفری که یک کارت با علامت فلفل دستش آمد می‌شود شروع کننده بازی. کارت‌ها را جمع کنید و دوباره بر بزنید و بگذارید وسط. حالا فرد شروع کننده از روی دسته یک کارت سوال بر می‌دارد که باید از نفر سمت چپ خودش بپرسد. پرسشگر اول باید بگوید: «شروع!» بعد یک سوال بپرسد، صبر کند تا پاسخگو جواب بدهد و بعد بروز سراغ سوال بعدی. به محض اینکه پاسخگو از کلمات ممنوعه استفاده کرد، دینگ! پرسشگر می‌زند روی زنگ و کارت را برای خودش بر می‌دارد. اما اگر پاسخگو تا سوال آخر مقاومت کرد و جواب درست و بدون خطأ داد، بعد از سوال آخر دینگ! می‌زند روی زنگ و کارت مال او می‌شود. پاسخگوی این نوبت، می‌شود پرسشگر نوبت بعدی که یک کارت دیگر بر می‌دارد و از نفر سمت چپ خودش سوال می‌پرسد. وقتی همه یک نوبت بازی کردند، تمام بازیکنان جاهایشان را با هم عوض می‌کنند تا نفرات جدید از هم سوال بپرسند. شروع کننده این دور، آخرین پاسخگوی دور قبل است. بازی به همین ترتیب ادامه پیدا می‌کند تا کارت‌ها تمام شوند یا به تعدادی برسند که نشود دور جدیدی بازی کرد، و هر کس که کارت بیشتری به دست آورده باشد، برنده است. به همین سادگی!

**کارت «دور تند» (با علامت فلفل):** ۲۰ تا از کارت‌های بازی هستند که علامت فلفل دارند. هر کس که این کارت دستش آمد، می‌گوید: «دور تند!» هر کس که بخواهد برای دور تند داوطلب شود باید سریع بزند روی زنگ تا بشود پاسخگو. اگر چند نفر داوطلب شدند، هر کس که زودتر زده روی زنگ انتخاب می‌شود. فرق کارت دور تند با کارت‌های عادی این است که پاسخگو با هر جواب باید جواب سوال‌های قبلی را هم تکرار کند. مثلًا: «بپرسم؟» «بپرس.» «امروز دوشنبه است؟» «بپرس. هست.» «آدم تنبلی هستی؟» «بپرس. هست. نیستم.» و به همین ترتیب. اگر در دور تند پاسخگو مکث کرد، شمارش معکوس از ۱۰ تا ۱ خواهد بود. امتیاز کارت دور تند برای پاسخگو دو برابر است؛ یعنی اگر پرسشگر کارت دور تند را ببرد، آن را به کارت‌هایش اضافه می‌کند، ولی اگر پاسخگو ببرد، علاوه بر کارت دور تند یک کارت دیگر هم از روی دسته بر می‌دارد و دو کارت به کارت‌هایش اضافه می‌شود.



# ARINA

توجه! توجه!

سؤالات را بدون شماره‌هایشان بخوانید. به عنوان نمونه: «امروز یکشنبه است؟ تو این بازی رو می‌بری؟...» و به همین ترتیب.

★ جواب باید مرتبط باشد. مثلًا اگر پرسشگر می‌گوید: «خسته‌ای؟» پاسخگو برای درست جواب دادن بدون گفتن «بله» یا «نه»، باید مثلًا بگوید: «هستم» یا «نیستم» یا «من همیشه پرانرژی‌ام»؛ و نمی‌تواند مثلًا بگوید: «دلم پیتزا می‌خواهد». استفاده از جواب‌های بی‌ربط ممنوع!

★ پاسخگو نباید خیلی مکث کند. بعد از هر سوال اگر پاسخگو بیشتر از ۳ ثانیه مکث کرد، بقیه بازیکنان (و پرسشگر) باید شروع کنند به شمارش معکوس از ۵ تا ۱. اگر پاسخگو جواب داد که پرسشگر می‌رود سراغ سوال بعدی، و اگر جواب نداد بازنده است.

★ یکی از راه‌های پیچاندن هم این است که پاسخگو اول اشتباه می‌کند و نه می‌گوید ولی بعد با چسباندنش به یک فعل سعی می‌کند اشتباهش را پوشش بدهد: «نه... گفتم. نگفتم!» این جواب هم قبول نیست و پاسخگو بازنده است.

★ تکراری جواب ندهید. اگر پاسخگو در جواب یک سوال گفت: «نمی‌دونم»، نمی‌تواند بلاfacile برای سوال بعدی هم همین جواب را بگوید و پرسشگر باید چند ثانیه بهش اجازه بدهد تا جواب دیگری بدهد.

★ استفاده از کلمه «چرا» وقتی که به معنی جواب مثبت است هم جزو پاسخ مثبت حساب می‌شود و پاسخگو می‌بازد. مثلًا: «تو ورزشکار نیستی؟»... «چرا هستم.» دینگ! همچنین دیگر کلمات یا اصواتی که معنی «بله» و «نه» می‌دهند، مثل «نج»، «اوهووم» و ... .

★ پاسخگو حق ندارد به طور تکراری در جواب از فعل جمله‌ی پرسشی استفاده کند: «کتاب می‌خونی؟»... «می‌خونم.»... «چایی زیاد می‌خوری؟»... «می‌خورم.» این‌طوری قبول نیست! برای سوال بعدی پاسخ باید علاوه بر مرتبط بودن متفاوت باشد. مثلًا: «آدم خسیسی هستی؟»... «خیلی هم سخاوتمندم.»

۰۲۱-۶۳۵۶۱  
@zingobazi  
zingobazi  
www.zingobazi.com

زنگوبازی  
کارخونه‌ی بازی‌های باحال!

NO!

چه کلمه‌ای  
بیم؟  
بوده‌ی قوی؟

YES

می‌دونی  
ناید بگی؟