





Guide game:

■Very easy | easy | medium | difficult | very difficult | very difficult

The number of cards in this game is 60 and is designed in 5 difficulty levels ranging from different colors with a square symbols from very easy to very difficult levels

Game capabilities:

- Expand social relationship by cooperating with others.
- . Improve decision making and problem solving ability.
- Improve confidence.
- Enhance children's motor skill such as hand-eye co ordination.
- . Memory Improvement.

1.The first method:

- Initially, each player is assigned 5 wooden blocks from number 1 to number 5.
- . The blocks are the same for all four people and the images on the pieces are no different.
- . To start the game, put the cards back in a way that is visible to everyone. Remove the cards and start playing.
- . In this game you are challenged with speed and good memory and both of these factors can play a big role in your win.
- The first player to correctly model the card with its blocks wins the card.

Attention:

. All four must have a role in controlling the accuracy of the winners claim, which may not match the pattern of the card.

2.The second method:

. In this way you determine the level of difficulty depending on the group viewpoint and play the same level.

Winer:

. In the end is the player who has done most of the work.

3.The third method:

- . This game has the ability for children over the age of 5 to give the child a level playing card in green and schedule the time to make card patterns with blocks.
- In this way, having a parent to accompany the child can be more effective in enhancing the child's confidence.

Point:

Given the level of comprehension and growth of the coin, make the game more difficult for the child.

با توجه به اینکه **متاسفانه** در حال حاضر تولیدات چوبی به سمت استفاده از متریال MDF رفته و ما از خطراتMDF برای سلامتی خودمان و کودکانمان بی خبر هستیم، اسباب بازیهایی با این متریال تهیه می کنیم و در دسترس کودکانمان که این قطعات را در دهانشان می گذارند، قرار می دهیم که **بی نهایت مضر** بوده، زیراً MDF دارای **گاز سمی فرمالدئید** می باشد که <mark>در مجاورت با دهان باعث ایجاد بیماری آسم</mark> می شود. حتی اگر برای <mark>سرویس خواب در اتاق دربسته</mark> استفاده گردد بواسطه استشمام هم می تواند باعث بروز بیماریهای آسم و پُوستی شُود که این تنها یکی از مضرات MDF می باشد.

Unfortunately, wooden products are currently being used for MDF material, and we are unaware of the dangers MDF for the health of ourselves and our children. They put it in their mouths which was extremely harmful because MDF has a toxic formaldehyde gas that can cause asthma in the vicinity of the mouth.

Even if used indoors for sleeping in the room it can also cause skin diseases, which is just one of the disadvantages of MDF.

بازی بسـیار سـرگرم کننـده و مهیج، ایده آل برای شـب هـای بازی با خَانُوادُه و دُوستان ، تعداد بازیکن از ۱ تا ۴ نفر .

راهمای بازی : 🎂

■ خيلي آسان ''- آسان ''-- متوسط '''-- دشوار ''''-- خيلي دشوار

تعداد کارت ها در این بازی **۶۰ عدد** می باشد و در ۵ **سطح دشواری** که از **رنگ های مختلف** با نماد مربع از سطح خیلی آسان تا خیلی دشوار مشخص شدهٔاند ، طراحی شده است.

ویژگی های بازی : 🚧

- ، تقـویت روابـط اجتماعـی از طـریق <mark>مشـارکت با دیگـران</mark> .
 - ، توانایی حـل مسألـه و تصمیـم گیـری .
 - تقـويت حـس ا**عتمـاد به نفـس** .
- ، افـزایش مهارتهـای حسـی و تقـویت هماهنگـی دسـت و چشـم . تقــویت حافظـه .

ا. روش اول:

- در ابتدا به هر بازیکن <mark>۵ بلوکه</mark> چوبی از ۱ <mark>تا ۵</mark> اختصاص می یابد .
- این بلوکه ها **برای هر ۴ نفر یکسان** بوده و تصویرهای روی قطعه ها با هم تفاوتی
- برای شروع بازی <mark>کارتها را به پشت</mark> به شکلی که در دید همه افراد باشد قرار دهید، کارتها را بُر زده و بازی را شروع کنید .
- در این بازی با <mark>سرعت عمـل و حافظـه</mark>، هـوش شما به چالش کشیده می شود و نیز این دو عامل می تواند نقش بسزایی در برنده شدن شما داشته باشد .
- اولیـن بازیکنـی که به درستـی بتوانــد ال**گوی کارت را با بلوکــه های خــود بســازد**، **برنده** آن کارت می شود.

• باید در جمع **هر چهار نفر نقش کنترلی بر صحت ادعای فرد برنده** داشته باشند چه بسا ممكن است الگوى ساخته شده با كارت مطابقت نداشته باشد .

۲. روش دوم :

• در این روش، **سطح دشواری** کارت را بسته به **نظر گروه** تعیین کرده و صرفاً همان سطح را بازی کنید.

• در انتها بازیکنی که **بیشترین کارت** را از آن خود کرده باشد **برنده بازی ا**ست.

۳. روش سوم :

- . بازی این قابلیت را دارد که **کودکان ۵+** سال هم ازآن بهره ببرند. کارتهای **سطح یک بازی (رنگ سبز)** را در اختیار کودک قرار داده و زمان ساختن
 - الگوی کارت با بلوکه ها را نیز زمان سنجی کنید .

. در این روش **حضور یکی از والدین برای همراهی با کودک** می تواند برای ا**فزایش** اعتماد به نفس کودک موثرتر واقع شود .

با توجه به **سطح درک و رشد فکری کودک** مراحل بازی را برای وی سخت تر کنید.

















رۍ چرخه درختکاری: