



هدف بازی

برنده کسی است که زودتر از دیگران، از شز تاس هایش خلاص شود.

محتویات بازی



۳۶ کارت تصویری



۲۴ تاس حکاکی شده

آغاز بازی

همه ی بازیکنان با ۴ تاس و ۳ کارت بازی را آغاز می کنند. کارت های اضافی به پشت در وسط میز بازی روی هم چیده شده و ستون کارت های کشیدنی را تشکیل می دهند. هر بازیکنی همه ی تاس هایش را می ریزد. بازیکنی که بیشترین علامت را بیابارد، بازی را آغاز می کند.

روش بازی

در هر نوبت، هر بازیکنی تاس هایش را می ریزد و سپس:

- به ازای هر علامت که تاس هایش آورده باشند، یک کارت می کشد.
- هر یک از تاس هایش را که علامت را آورده باشد، به یکی دیگر از بازیکنان (به انتخاب خودش) می دهد.
- یکی از کارت هایش را با توجه به قوانین زیر بازی می کند:
 - شما در هر نوبت تنها می توانید یک کارت را بازی کنید.
 - برای آن که بتوانید کارتی را بازی کنید، باید تاس های شما به اندازه ی ارزش آن کارت (تعداد علامت های) در گوشه ی سمت چپ بالای کارت) یا بیش تر علامت بیابارند.
 - کارت بازی شده بلافاصله روی بازی تاثیر می گذارد.
 - بازیکن مجبور نیست در هر نوبت حتماً یکی از کارت هایش را بازی کند.

در طول بازی، بازیکنان کارت های بازی شده را به رو در کنار ستون کارت های کشیدنی گذاشته و یک ستون دیگر تشکیل می دهند. وقتی که ستون کارت های کشیدنی خالی شد، ستون کارت های بازی شده را بر زده و یک ستون کشیدنی جدید تشکیل بدهید.

اگر هیچ کارتی در ستون کارت های کشیدنی باقی نمانده نباشد، بازیکنی که باید یک کارت بکشد، یکی از حریفان را انتخاب می کند تا کارت هایش را در اختیار او بگذارد و او به طور اتفاقی یکی از کارت ها را می کشد.

شرح کارت ها

تاثیر کارت ها در پشت صفحه توضیح داده شده است.



نشان کمترین:

نشان دهنده ی کمترین علامت مورد نیاز بازیکن برای بازی کردن با این کارت (و خلاص شدن از شز آن) است. در این جا، شما به شرطی می توانید این کارت را بازی کنید که تاس های شما دست کم ۱ علامت آورده باشند.

تاثیر کارت:

این عامل، نحوه ی تاثیر کارت را بر بازی نشان می دهد (پشت صفحه را ببینید).

مقاله: شهرباب ۵ تاس دارد و نوبت بازی اش نیز رسیده است. او تاس می ریزد و این علامت ها را می قرار می دهد:



و باید ۲ کارت بکشد، یکی از تاس هایش را به انتخاب خودش به یکی از حریفان بدهد و یکی از کارت هایش را که ارزش ۲ یا کم تر دارد، بازی کند (ارزش هر کارت در گوشه ی سمت چپ بالای کارت نوشته شده است). تاثیر کارت بلافاصله بر بازی وارد می شود و سپس این کارت، به رو در ستون کارت های بازی شده قرار می گیرد.

پایان بازی

بازیکنی که زودتر از دیگران، تاس هایش خلاص شود، برنده ی بازی خواهد بود. شما می توانید بازی را تا زمانی که تنها یک بازیکن در بازی باقی بماند، ادامه دهید.

روش های دیگر بازی

برای ۴، ۵، ۶ بازیکن:

وقتی که علامت را آوردید، نمی توانید تاس خود را به هر بازیکنی که خواستید، بدهید! باید آن را به بازیکن سمت راست یا سمت چپ خود بدهید. این کار، پویایی بیش تر بی بازی می دهد.

روش تیمی برای ۴ یا ۶ بازیکن:

می توان بازی را به صورت تیمی انجام داد. یک تیم از ۲ بازیکن تشکیل می شود. به محض آن که یکی از بازیکنان، از شز همه ی تاس هایش خلاص شود، تیم او بازی را می برد.

زمان بازی:

زمان بازی می تواند با افزایش یا کاهش تعداد تاس هایی که در آغاز بازی در اختیار بازیکنان قرار می گیرند، طولانی تر یا کوتاه تر شود.

تورنمنت:

تعداد دست هایی که باید بازی انجام شود، قبل از آغاز بازی تعیین می شود. وقتی که یک بازیکن یا یک تیم، یک دست را می برد، تعداد تاس های باقی مانده در دست حریف شمرده شده و برنده، به ازای هر یک تاس باقی مانده یک امتیاز می گیرد. وقتی که تعداد دست های مشخص شده بازی شدند، بازیکن یا تیمی که بیشترین امتیاز را داشته باشد، برنده ی بازی خواهد بود.



ZAL Les Garennes
F62930 - Wimereux
FRANCE
www.gigamic.com

© & © Gigamic from a concept by Guilhem Debricon



WARNING ! Not suitable for children under 3 years, because small parts can be swallowed. Keep this information and adress for future reference.



شما یکی از تاس های خود را از دست می دهید.

این تاس از بازی بیرون گذاشته می شود. اگر تاس های بازیکن در این دور، ۲ علامت (یا بیش تر) را آورده باشند، بازیکن نمی تواند این کارت را بازی کند.



دوباره بازی کرده و جهت بازی را برعکس کنید.

بازیکنی که این کارت را بازی کرده، یک نوبت اضافی نیز بازی می کند و سپس بازی در جهت مخالف ادامه پیدا می کند.



در دست همه ی بازیکنان بجز شما، تنها ۲ کارت باقی می ماند.

هر یک از بازیکنانی که بیش تر از ۲ کارت در دستش دارد، تصمیم می گیرد که کدام ۲ کارت خود نگه داشته و از شز بقیه ی کارت هایش خلاص شود.



۳ کارت اضافی از ستون کارت ها بکشید.



بازیکنی که شما انتخاب می کنید، یک نوبت بازی را از دست می دهد.

این کارت را به رو جلوی روی بازیکنی که انتخاب می کنید، بگذارید. این کارت، جلوی روی آن بازیکن می ماند تا نوبت بازی اش از دست برود! سپس این کارت در ستون کارت های بازی شده قرار می گیرد.



هر بازیکنی (از جمله خود شما) همه ی تاس های خود را به نفر سمت چپ یا نفر سمت راست خود می دهد. بازیکنی که این کارت را بازی کرده، جهت چرخش (چپ یا راست) را تعیین می کند.



همه ی کارت های خود را با همه ی کارت های یکی از بازیکنان (به انتخاب خودتان) عوض کنید.



هر بازیکنی (از جمله خود شما) همه ی کارت های خود را به نفر سمت چپ یا نفر سمت راست خود می دهد. بازیکنی که این کارت را بازی کرده، جهت چرخش (چپ یا راست) را تعیین می کند.



شما ۲ تا از تاس های خود را از دست می دهید. این تاس ها از بازی بیرون گذاشته می شوند.



همه ی تاس های خود را با همه ی تاس های یکی از بازیکنان (به انتخاب خودتان) عوض کنید.