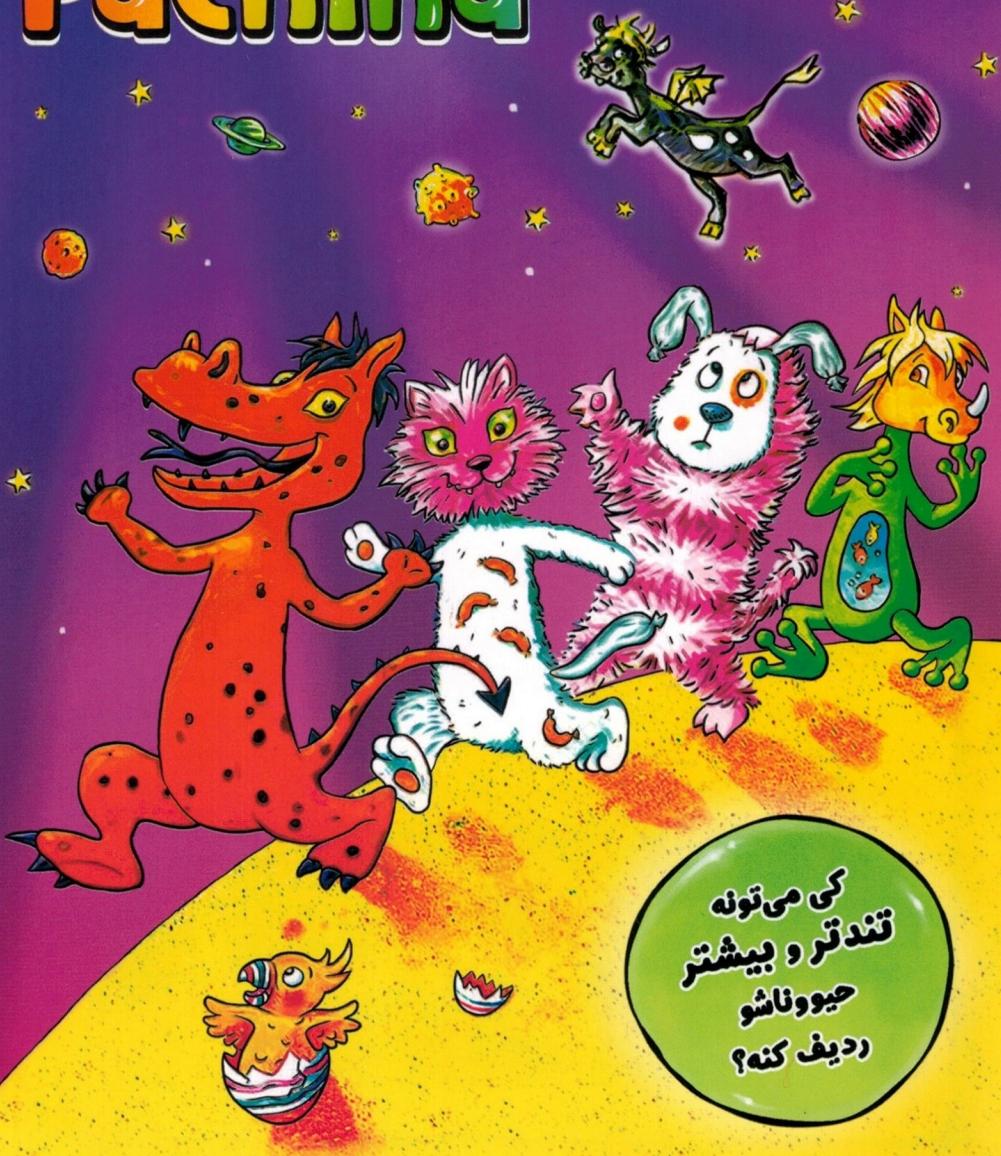


# پاچینا

## Pachina

زینگو زینگو

کارخونه‌ی بازی‌های باحال!



## مشخصات بازی

گروه سنی: ۵ سال + زمان: ۲۰ دقیقه

تعداد بازیکنان: ۲ تا ۴ نفره



این بازی برای دو گروه سنی مختلف قابل اجرا است. گروه سنی ۵ تا ۷ سال و گروه سنی ۸ سال به بالا.

روش اول: گروه سنی ۵ تا ۷ سال

## محتويات بازی

زمینه بازی

۳۰ کارت سر و بدن و پا

۱۲ ستاره

۳۰ کارت حیوان

۱ کارت روح

## چیدمان بازی



قطعات جدا شده را روی زمینه بازی در جای مناسب نصب کنید. (نصف زمینه بازی کافی است) حالا ۵ حیوان را انتخاب کنید. کارت‌های سر و بدن و پای آنها را به هم بزنید و تصادفی روی زمینه بازی بچینید. به این ترتیب که سرها در دریف بالا باشد، بدن‌ها در دریف وسط و پاهای در دریف پایین قرار گیرند. حالا کارت‌های کوچک حیوانات و کارت روح را بردارید و بربزنید!

و گوشی زمینه بازی در یک دسته به پشت قرار دهید. بازی آماده است!



بازی را با کوچکترین فرد شروع کرده و در جهت عقربه‌های ساعت ادامه دهد. در نوبت خود اول یک کارت حیوان را برگردانید و آن را بالای صفحه قرار دهید. حالا باید کارت‌های سر و بدن و پا را طوری جابه‌جا کنید که سر، بدن و پای حیوان مورد نظر کاملاً زیر هم قرار گرفته و شکل کامل شود. در هر نوبتان ۳ کارت سر و بدن و پا را می‌توانید جابه‌جا کنید. برای جابه‌جا کردن هر کارت، آن را از سمت راست یا چپ ردیف برداشته و در طرف دیگر قرار دهید و با کارت مورد نظر کارت‌های داخل ردیف را هل به دهید به سمت دیگر تا کارت جدید کنارشان قرار بگیرد. می‌توانید سه کارت از ردیف‌های مختلف را جابه‌جا کنید یا یک ردیف را چندبار جابه‌جا کنید. اگر حیوان مورد نظر کامل شد، نوبت شما تمام شده و کارت آن حیوان را به عنوان امتیاز برمی‌دارید. اگر پس از سه حرکت حیوان مورد نظر کامل نشد، نوبت را از دست داده‌اید و کارت حیوان بالای زمینه باقی می‌ماند. حالا نوبت نفر بعدی است.

اگر کارتی که برگردانده می‌شود تصویر حیوانی باشد که در حال حاضر روی زمینه‌ی بازی ساخته شده است، باید کارت رو شده را زیر دسته‌ی کارت‌ها بگذارید و یک کارت دیگر بر دارید (تا حیوان جدیدی رو شود).



#### کارت روح

اگر کارت روح از دسته‌ی کارت‌ها بیرون آمد، یکی از حیواناتی که بالای صفحه مانده را انتخاب و کامل کنید. اگر موفق شدید کارت روح را هم همراه آن کارت به امتیازات خود اضافه کنید. اما اگر نتوانستید، کارت روح را به زیر دسته‌ی کارت‌ها برگردانید.



#### پایان بازی

وقتی آخرین کارت دسته‌ی کارت‌ها را برداشتید بازی تمام می‌شود. اگر کارت رو شده حیوانی را نشان دهد که در حال حاضر روی زمینه‌ی بازی به صورت کامل وجود دارد بازیکن خوش شانس کارت را بدون زحمت برمی‌دارد. در غیر این صورت با سه حرکت شانس خود را امتحان می‌کند و پس از نوبت او بازی تمام می‌شود. بازیکنی که بیشترین کارت حیوان را داشته باشد، برنده است (کارت روح را هم بشمارید) و ممکن است بیشتر از یک برنده داشته باشیم.



### چیدمان بازی

قطعات جداگشته را روی زمینه‌ی بازی در جای مناسب نصب کنید (کل زمینه‌ی بازی استفاده می‌شود). ۱۰ تا از کارت‌های کامل حیوانات را به طور تصادفی برداشته و به رو، بالای زمینه‌ی بازی بچینید. کارت‌های تکراری را روی هم قرار دهید. در این بازی نیازی به کارت روح نیست. حالا کارت‌های سر، بدن و پا را به صورت تصادفی داخل فضاهای خالی روی زمینه‌ی بازی بچینید (مثل روش اول). هر کدام ۳ ستاره بردارید و بازی را شروع کنید.

### دستور بازی

مثل روش اول سعی کنید در هر نوبت با سه حرکت یکی از حیوانات کارت‌های بالای صفحه‌ی بازی را بسازید. اگر در نوبت خود یک یا چند حیوان از حیوانات بالای صفحه را کامل کنید، می‌توانید تمام کارت‌های آن حیوان را از بالای صفحه برای خودتان بردارید. اگر حیوانی را کامل کنید که در بالای صفحه وجود ندارد، هیچ امتیازی دریافت نمی‌کنید و نوبت نفر بعدی است. پس از آنکه کارت‌های بالای صفحه تمام شد، ۱۰ کارت دیگر از ستون کارت‌ها بردارید و بالای صفحه بگذارید. اگر در ستون کارت‌ها، کمتر از ۱۰ کارت باقی مانده بود، همان تعداد را بچینید و بازی را ادامه دهید.

### ستاره

هر ستاره به شما امکان بازی کردن یک نوبت اضافه را می‌دهد؛ یعنی می‌توانید در یک نوبت به جای ۳ حرکت، ۶ حرکت بازی کنید. ستاره‌های استفاده شده را به جعبه برگردانید.

### پایان بازی

بازی تا جایی ادامه پیدا می‌کند که فقط یک کارت باقی بماند. در این صورت همه باید یک نوبت بازی کنند. اگر کسی کارت را کامل کرده، آن را برمی‌دارد و اگر هیچکس موفق به تکمیل آن نشد آن کارت کنار می‌رود و بازی تمام می‌شود. بازیکنی که بیشترین کارت حیوان را جمع کرده برنده‌ی بازی است. اگر تعداد کارت‌های بازیکنان برابر بود، بازیکنی برنده است که ستاره‌ی بیشتری داشته باشد.

