

زینگو
zingo

کارخونه‌ی بازی‌های پاچالا!



MARSHALL

مارشال

گشت پنجه‌ای، همگی به پیشنا

مشخصات بازی



زمان: ۱۰ تا ۱۵ دقیقه

گروه سنی: ۶+ سال

تعداد بازیکنان: ۲ تا ۶ نفر

محتویات بازی



۵۴ کارت



بروشور بازی



هدف بازی



توى اين بازى باید سعى کنین کارت های هم شکل رو طوری کنار بقیه کارت ها
بذارين که دوسريه رديف ياستون، دوتا کارت کاملاً عين هم باشن و اينطوری کارت
جمع کنین. توى هر کدوم از اين سه حالت، اگه شما اون کارتی که با ستاره مشخص
شده رو بذارين، چون تونستين يه رديف ياستون بسازين که دوتا کارت عين هم اول و
آخرش باشه، اون رديف ياستون رو کلابه عنوان جايزيه برمي دارين برای خودتون!



چیدمان بازی



کارت‌هارو حسابی بر بزنین و به هر نفر ۵ کارت بدین، طوری که تصویرشون معلوم نباشه و دیگران نتونن ببینن. بازیکن‌ها می‌تونن کارت‌های خودشون رونگاه کنن، ولی نباید بذارن بقیه اونا رو ببینن. بقیه‌ی کارت‌هارو در یک دسته بذارین و سط. محوطه‌ای که بازی می‌کنین کنار این دسته‌اس.

قبل از اینکه بازی روشروع کنین، به کارت‌های دست‌تون نگاه کنین. تعداد نقطه‌هایی که گوشه‌ی هر کارت می‌بینین، به شمانشون می‌ده از این کارت چندتا در کل کارت‌های بازی وجود داره. زرنگ باشین و مثل بازیکن‌های حرفه‌ای از این نکته در طول بازی استفاده کنین!



روش بازی

اونی که از همه کوچیکتره، بازی رو شروع می‌کنه. توی نوبتتون، باید این سه کارت رو به ترتیب انجام بدین:

یک کارت از دستتون انتخاب کنین و روی میز کنار بقیه‌ی کارت‌ها بذارین.

نگاه کنین به کارت‌های چیده‌شده وسط زمین. اگه یکی از کارت‌های روی زمین کاملاً شبیه کارتیه که الان باری کردین، و این دو تا کارت دو سریه ردیف یا ستون هستن (ممکنه بین‌شون چندتا کارت دیگه باشه یا فقط خودشون دو تا باشن)، هورا! کارت‌های اون ردیف کلاؤ مال شماست! همه رو جمع کنین.

اگه کارتی مثل کارت شما توی کارت‌های نیست و ردیفی ساخته نشده، فعلًاً

هیچی! کار بعدی رو انجام بدین!

از روی دسته‌ی کارت‌های کنار زمین بازی، یک کارت بردارین تا

دوباره کارت‌های توی دستتون ۵ تا بشه.

(اگه یه موقع تو نوبت خودتون یادتون رفت کارت بردارین، هر موقع یادتون افتاد، می‌تونین همون موقع کارت بردارین.)



توضیح بیشتر در مورد کارت بازی کردن

اول بازی که هیچ کارتی و سطح نیست، یه کارت بازی کنین و اونو و سطح بذارین. از نفر بعدی به بعد، هر بازی کن توی نوبت خودش یه کارت بازی می کنه و اونو کنار هر کارتی که خواست قرار می ده. هر بازی کن تواند ۵ کارت بازی را از میان ۱۰ کارتی که در بازی وجود دارند، انتخاب کند. این کارت‌ها ممکن است از ۱۰ کارتی که در بازی وجود دارند، متفاوت باشند. این کارت‌ها ممکن است از ۱۰ کارتی که در بازی وجود دارند، متفاوت باشند. این کارت‌ها ممکن است از ۱۰ کارتی که در بازی وجود دارند، متفاوت باشند.

این مثال ها را ببینید. جاهایی که می تونین کارت بازی کنین نشون داده شده:



همون طور که گفتیم، اگه کارتی که بازی کردین دقیقاً عین یه کارت دیگه که وسیله باشه، و اگه این دو تا کارت دو سر اول و آخر یه ردیف یا ستون کارت باشن، یعنی شما اون ردیف رو گرفتین! هر دو کارت و تمام کارت‌های بینشون مال شماست. او نا روبرو بدارین و برای خودتون کنار بذارین. (در مثال‌های زیر، کارت ستاره‌دار مثلاً اون کارتیه که شما گذاشتین):



کارت‌های شبیه هم حتماً باید در اول و آخر یه ردیف یا ستون از کارت‌ها باشن تا بتونیین اون ردیف رو برای خودتون بردارین. ضمناً ردیف‌ها حتماً باید افقی یا عمودی باشن و ضربدری قبول نیست!

مثلاؤی این حالت‌ها، اگه شما کارت علامت‌دار رو گذاشته باشین، نمی‌تونین کارت‌های بین‌شون رو جمع کنین:



اگه بازیکنی یه جوری بازی کنه که بعد از کارت جمع کردنش، باعث بشه کارت‌های بازی دو بخش یا چند بخش جدا از هم بشن، نفرهای بعدی باید حتماً طوری کارت‌شون رو بذارن که تاحد امکان بخش‌های مختلف جدا شده رو به هم وصل کنه. تا وقتی که همه‌ی کارت‌ها دوباره دریه بخش نباشن و همه به هم وصل نشده باشن، کسی نمی‌تونه ردیف بسازه و کارت جمع کنه. اگه هم ساختین، نمی‌تونین برش دارین! باید صبر کنین تا کارت‌ها دوباره همه به هم وصل پاشن و اون موقع یه کارتی بازی کنین که بشه پاهاش یه ردیف یا ستون کارت برداشت!



وقتی کارت‌های دسته‌ی وسط تموم شد، بازی رو بدون مرحله‌ی کارت برداشتن، ادامه بدين. یعنی هر وقت نوبتتون شد یه کارت بازی کنین و اگه ردیف یا ستون ساختین، اوتا رو بردارین. همین طوری بازی رو ادامه بدين تا کارت‌های توی دست بازیکن‌ها هم تموم بشه. حالا هر کس هر چی کارت جمع کرده بشمره! هر کی بیشتر از همه کارت داره، بزنده اس!



۰۲۱-۶۳۵۶۱



@zingobazi



zingobazi



www.zingobazi.com

زنگو بازی

کارخانه‌ی بازی‌های پاچالا