

زنگو Zingo

کارخانه‌ی بازی‌های پاچال!

نشونه‌گیری دقیق!

تمرکز روی هدف!

شلیک نارگیل!

# زنگو کوکو نات Coconut



# کوکوئات

## Coconut



مشخصات بازی

زمان: +۲۰ دقیقه

سن: +۶ سال

تعداد: ۲ نفر

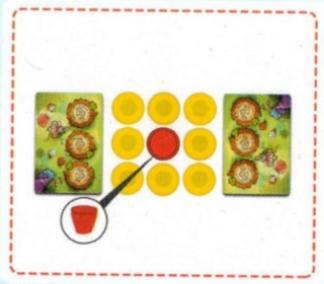


محتويات بازی



- ۲ زمینه‌ی بازی
- ۲ میمون تیرانداز
- ۱۰ لیوان (۲ عدد قرمز و ۸ عدد زرد)
- ۲۰ نارگیل
- ۶ کارت بازی

چیدمان بازی



هر بازیکن یک میمون، یک زمینه‌ی بازی، سه کارت بازی و ۱۰ عدد نارگیل برمی‌دارد. زمینه‌ی بازی را به دلخواه طبق یکی از این الگوهای بچینید. در بعضی از این الگوهای باید یک لیوان زرد را داخل یک لیوان قرمز یا دو لیوان قرمز را داخل همدیگر بگذارید. (در بعضی از این الگوهای همه‌ی لیوان‌ها استفاده نمی‌شوند)  
حالا می‌توانید بازی رو شروع کنید!



• **چشمپند:** بازیکنی که این کارت رو بگیره، میبوره با پشم بسته شلیک کنه.



• **لیوان هدف:** بازیکنی که این کارت رو به هریفش می‌ده، یه لیوان رو انتقام می‌کنه. حالا هریفش باید سعی کنه نارگیلش رو توى اون لیوان بندازه. آگه موفق شد لیوان رو برمی‌داره؛ در غیر این صورت هیچی به هیچی! (هتی آگه نارگیل توی یه لیوان دیگه هم پیغمه، بازم هیچی به هیچی!)



• **پوچ:** بازیکنی که این کارت رو از هریفش بگیره، یه نوبت نمی‌تونه بازی کنه و دوباره نوبت هریغه!



•  **Shelley دوربرد:** بازیکنی که این کارت رو به هریفش می‌ده، یه لیوان رو برمی‌داره و یه هایی دورتر از لیوان‌های دیگه می‌ذاره. (هداقل نیم متر با بازیکن شلیک کننده فاصله داشته باشه) هریف باید نارگیل رو دافل این لیوان بندازه. آگه تونست لیوان رو برمی‌داره، و گرنه هیچی به هیچی! (لیوان رو هم برگردانید سر پاش!)



•  **Shelley درباد:** هر کی این کارت رو به هریفش بده، می‌تونه بده کنارش و موقع شلیک هریف، بایه قوت قوی سعی کنه نارگیل رو از مسیر منحرف کنه!



•  **Shelley دوباره:** کسی که این کارت رو داره می‌تونه دوبار شلیک کنه.

## پایان بازی

• بازی به دو شکل تمام می‌شود:

۱. یک نفر زودتر هرم ۶ تایی لیوان‌هایش را بسازد. در این صورت بازی تمام شده و او برنده بازی است.

۲. نارگیلی برای شلیک باقی نمانده باشد، که معنی اش این است که همه‌ی نارگیل‌ها داخل لیوان‌ها هستند. در این صورت هر کدام از بازیکن‌ها نارگیل‌هایشان را می‌شمارند و کسی برنده است که بیشترین تعداد نارگیل را داشته باشد. در صورت تساوی بازیکنی که آخرین پرتاب موفق را داشت برنده است.

## دستور بازی

- بازیکن کوچکتر بازی را شروع می‌کند. هر بازیکن در نوبت خودش، با یک دست میمون را پشت خط قرمز نگه داشته و با دست دیگر یک نارگیل را به سمت لیوان‌ها پرتاب می‌کند. قبل از پرتاب هر بازیکن، نفر دیگر می‌تواند از کارت‌های خودش یک کارت به او بدهد تا کارش را سخت‌تر کند! هر کس در نوبت خودش فقط می‌تواند یک نارگیل شلیک کند. اگر نارگیل داخل یکی از لیوان‌ها (چه زرد و چه قرمز) بیفتد بدون آنکه بیرون بپرد، بازیکن آن لیوان را برداشته و بدون اینکه نارگیل داخلش را بردارد، آن را روی زمینه بازی خودش در

جای مشخص می‌گذارد. ردیف سه‌تایی زمینه‌ی بازی که پر شد، لیوان‌های بعدی مطابق تصویر روی لیوان‌های پایینی چیده می‌شوند. اگر نارگیل داخل لیوان قمزرنگ بیفتد، بازیکن می‌تواند یک نارگیل دیگر هم شلیک کند. اگر بازیکنی نارگیلش تمام شد، می‌تواند یکی از نارگیل‌هایی که بیرون افتاده‌اند را بردارد.



- **راستی!** اگه دلتون فواست، هی تو نین به چای لیوان‌های وسط، یکی از لیوان‌های بازیکن مقابل روکه چالوش پیشه شده هدف بگیرین! اگه تو نستین نارگیل‌تونو بندازین تو ش، لیوان و نارگیل‌های تو ش مال شماست! برش دارین و به هر ۳ فود‌تون اضافه‌اش کنین!

## کارت‌های بازی

- پیش از پرتاب هر بازیکن، نفر دیگر اگر بخواهد می‌تواند از کارت‌های خودش یک کارت به آن بازیکن بدهد و او باید حتماً از قانون آن پیروی کند.

### قوانين کارت‌ها:

(از هر کارت فقط یه بار می‌شه استفاده کرد.)

