

قابل خرید یک بسته اضافی
با خرید یک بسته اضافی
۲ تا ۵ نفر

۶۰ کارت

لادنهاي بازى

لادنهاي افجراي



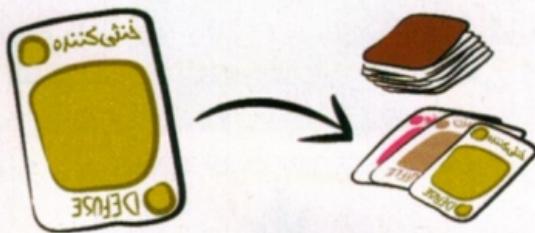
گربه‌های

گربه منفجره ۴ کارت

شما باید بلاfacله این کارت را به بقیه نشان دهید. اگر خنثی‌کننده ندارید، منفجر می‌شوید و باید تمام کارت‌هایتان (از جمله گربه منفجره) را روی کارت‌های سوخته بگذارید.

خنثی‌کننده ۶ کارت

اگر کارتی که از مخزن برداشتید گربه منفجره بود، به جای منفجر شدن، می‌توانید این کارت را بازی کنید. با این کار، این کارت می‌سوزد.

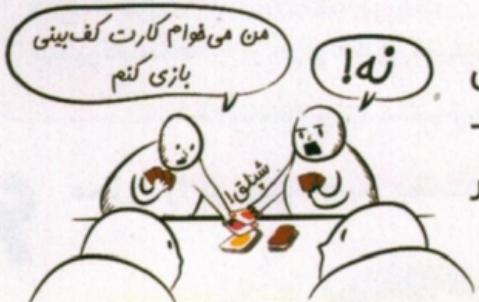


اگر کارت خنثی‌کننده بازی کردید، گربه منفجره را بردارید و آن را یواشکی در مخزن کارت‌ها جاسازی کنید. این کار را باید بدون تغییر ترتیب کارت‌های مخزن یا دیدن آن‌ها انجام دهید.

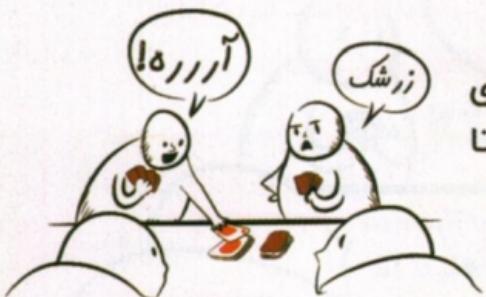
اگر می خواهید حال نفر بعدی تان را بگیرید، گریه را روی مخزن قرار دهید. اگر لازم می دانید، مخزن را زیر میز ببرید تا کسی متوجه جای جدید گریه منفجره نشود.

نوبت شما پس از جاسازی گریه منفجره تمام فیشود.

نہ ۵ کارت



این کارت جلوی تأثیر هر کارتی-
به جز گریه منفجره و خنثی کننده-
را می گیرد. اصلًا انگار کارتی زیر
کارت نه وجود ندارد.



حتی می‌توانید کارت نه را روی
یک کارت نهی دیگر بازی کنید تا
آن را بی‌اثر کنید.

شما می‌توانید کارت نه را هر زمان که خواستید، حتی بدون رعایت نوبت، بازی کنید. در این صورت کارتی که متوقف شده است به کارت‌های سوخته منتقل می‌شود.

انفجاری

حمله ۴ کارت

با بازی کردن این کارت، نوبت(های) شما بدون برداشتن کارت تمام می‌شود و بازیکن بعدی باید دو نوبت بازی کند. قربانی حمله مثل نوبتهای عادی عمل می‌کند، کارت بازی می‌کند (یا می‌گذرد)، سپس کارت برمی‌دارد و دوباره نوبت خودش می‌شود (اگر قربانی حمله، خودش کارت حمله را بازی کند، نفر بعدی باید دو نوبت به علاوهی نوبتهای باقی‌مانده از حمله‌های قبلی را بازی کند).

پرش ۴ کارت

با بازی کردن این کارت، نوبتِ شما بلافصله و بدون برداشتن کارت تمام می‌شود. (اگر در مقابل حمله، کارت پرش بازی کنید فقط یکی از دو نوبت شما می‌پردد. برای دفع کامل حمله، ۲ کارت پرش لازم دارید).

عشقی ۴ کارت

یکی از بازیکنان را انتخاب کنید تا به انتخاب خودش یک کارت از دستش به شما بدهد.

همزن ۴ کارت

بدون دیدن کارت‌های مخزن، آنها را به خوبی بُر بزنید. (این کار وقتی مفید است که شما می‌دانید کارت بعدی که باید بکشید گریه منجره است).



کف‌بینی ۵ کارت

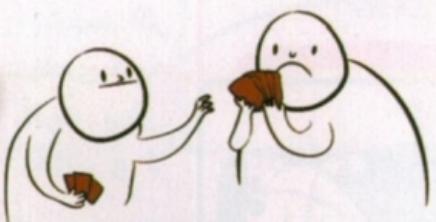


۳ کارت رویی مخزن را ببینید و به همان ترتیب، روی مخزن برگردانید. کارت‌ها را به بقیه بازیکنان نشان ندهید.

کارت‌های گریه‌نشان هر کدام ۴ کارت



این کارت‌ها به تنها یی به هیچ دردی نمی‌خورند. اما اگر یک جفت کارت گریه‌نشان یکسان داشته باشید، می‌توانید با بازی کردن هر دو کارت، از دست یکی از بازیکنان به طور تصادفی کارت بکشید. همچنین این کارت‌ها در روش حرفه‌ای‌ها مورد استفاده قرار می‌گیرند.



راهنما



روش حرفه‌ای دعا

(این بخش را بعد از اینکه یک دست بازی کردید بخوانید)

کارت‌های جفتی

قانون کارت‌های جفتی (که می‌توانستید یک بازیکن انتخاب کنید و از دستش کارت بکشید)، دیگر فقط مخصوص کارت‌های گریه‌نشان نیست. از این پس قانون کارت‌های جفتی برای هر نوع از کارت‌های همنام اعمال می‌شود. (یک جفت کارت همزن، یک جفت کارت پرش و ...)



ھت-تريک

مشابه قانون کارت‌های جفتی، این بار شما باید ۳ کارت همنام را هم‌زمان بازی کنید. در این صورت می‌توانید یکی از بازیکنان را انتخاب کنید و با گفتن نام کارتی که می‌خواهید، کارت مورد نظرتان را بگیرید. اگر بازیکن کارت مورد نظر را داشت، نوش جان! ولی اگر نداشت، هیچی گیر شما نمی‌آید.



پنج گانہ

اگر ۵ کارت با نامهای متفاوت دارید، می‌توانید با سوزاندن آن ۵ کارت، یک کارت از کارت‌های سوخته بردارید و به دست خود اضافه کنید.

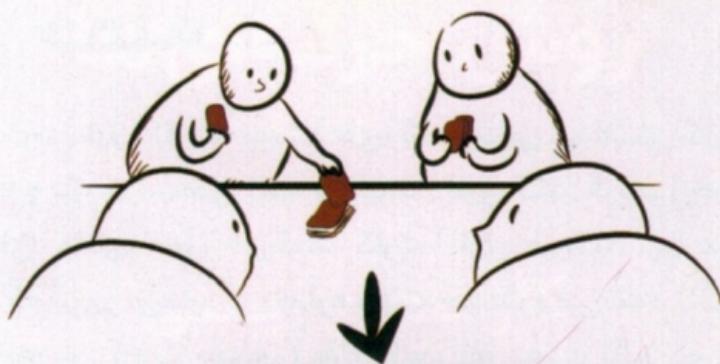
(این کار را باید سریع انجام دهید، قبل از اینکه کسی کارت نه بازی کند).



وقتی به روش حرفهای‌ها بازی می‌کنید، نوشت‌های روی کارت‌ها را نادیده بگیرید.

خلاصه بازی

در این بازی یک مخزن کارت وجود دارد که شامل تعدادی گریه منفجره است. بازی در حالی آغاز می‌شود که مخزن کارت‌ها به پشت روی میز قرار گرفته است. بازیکنان، به نوبت از روی مخزن کارت‌ها، کارت برمی‌دارند تا بالاخره یک نفر کارت گریه منفجره بردارد...



در این وضعیت آن بازیکن می‌ترکد و از بازی خارج می‌شود.

این روند ادامه پیدا می‌کند تا بالاخره فقط یک نفر باقی بماند و برنده شود.

هرچه کارت‌های بیشتری رو کنید احتمال رو شدن گریه منفجره بیشتر می‌شود.

به طور خیلی ساده

اگر منفجر شوید، می‌بازید.
و حالتان گرفته می‌شود. متأسفم!

اگر منفجر نشوید، می‌برید.
و صفا می‌کنید. دمتون گرم!

و همه کارت‌های دیگر،

احتمال منفجر شدن شما توسط گریه‌های منفجره را کاهش می‌دهد.

مثال



شما می‌توانید از کارت **کفبینی** استفاده کنید تا چند کارت رویی مخزن را ببینید. اگر با این کار معلوم شود که کارت بعدی گریه منفجره است، می‌توانید از کارت پرش استفاده کنید تا نوبت شما بگذرد و از برداشتن آن کارت خلاص شوید.

آماده‌سازی بازی

تمام کارت‌های "گریه منفجره" (۴ تا) و "خنثی‌کننده" (۶ تا)
 را از دسته کارت‌ها خارج کنید.



بقیه کارت‌ها را بُر زده و ۷ کارت (به پشت) به هر بازیکن
 بدھید.

یک کارت "خنثی‌کننده" به هر بازیکن بدھید
 تا هرکس مجموعاً ۸ کارت داشته باشد.
 مراقب باشید دیگران کارت‌های شما را نبینند.

خنثی‌کننده

هر بازیکن در شروع بازی یک کارت خنثی‌کننده دارد که مهم‌ترین
 کارت بازی است. فقط این کارت می‌تواند جلوی منفجر شدن توسط
 گریه‌های منفجره را بگیرد. وقتی پس از برداشتن گریه منفجره این
 کارت را بازی کنید، به جای منفجر شدن، باید یواشکی گریه منفجره را
 در هر جای مخزن که دوست دارید جاسازی کنید.
 پس سعی کنید تا می‌توانید کارت خنثی‌کننده جمع آوری کنید.

کارت‌های گریه منفجره را به تعداد یکی کمتر از بازیکنان،
 داخل مخزن قرار دهید.

بقیه گریه‌های منفجره را کلاً از بازی خارج کنید.

مثال



برای بازی ۴ نفره، ۳ گریه و برای بازی ۳ نفره، ۲ گریه به کارت‌های مخزن برگردانید.
به این ترتیب در نهایت همه به غیر از یک نفر منفجر می‌شوند.

باقي کارت‌های خنثی‌کننده را هم به مخزن برگردانید.



بازی دو یا سه نفره

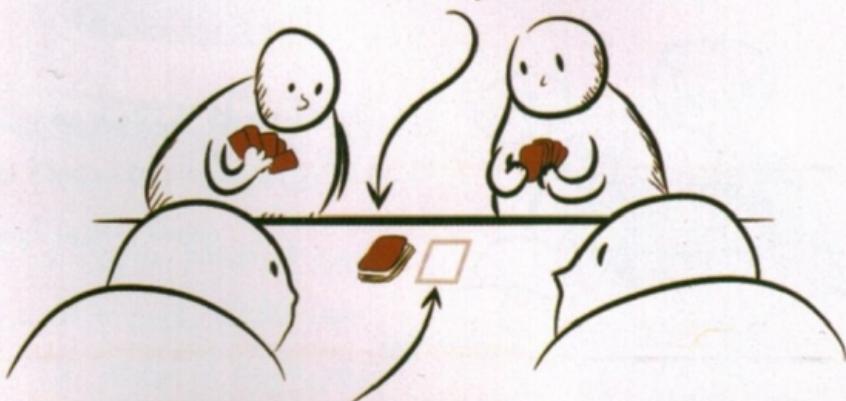


فقط ۲ کارت خنثی‌کننده در مخزن قرار دهید و بقیه‌ی خنثی‌کننده‌ها را از بازی خارج کنید.

مخزن را بُر بزنید و به پشت روی میز قرار دهید.

۶

این مخزن کارت‌ها است.



(این هم جای خالی کارت‌هایی که بازی می‌شوند و از بازی خارج می‌شوند.)

یک نفر را به عنوان شروع‌کننده بازی انتخاب کنید.

(مثلًاً کسی که از همه تپل‌تر است!)

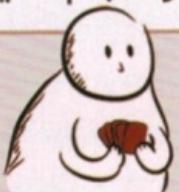
۵

۷

۸

نوبت شماست

کارت‌هایی که در دست دارید را مرتب کنید و به آن‌ها نگاه کنید. شما می‌توانید یکی از کارهای زیر را انجام دهید:



بگذرید

هیچ کارتی بازی نکنید.

یا

بازی کنید

یک کارت از دست خود انتخاب کنید، روی کارت‌های سوخته قرار دهید و به دستور العمل کارت عمل کنید.



نوشته‌ی روی کارت را
بخوانید تا با کارکرد آن
آشنا شوید.

بعد از انجام دستور العمل کارت، می‌توانید کارت‌های دیگری نیز بازی کنید. می‌توانید در نوبت خود هر تعداد که می‌خواهید کارت بازی کنید.

نوبت خود را با برداشتن یک کارت از روی مخزن کارت‌ها و اضافه کردن آن به دست خود به اتمام برسانید. به امید اینکه آن کارت، گربه منجره نباشد!

(فرق این بازی با خیلی از بازی‌های دیگر این است که شما در "پایان" هر نوبت از مخزن کارت برمی‌دارید).



به همین ترتیب، بازی در جهت عرقیه‌های ساعت بین بازیکنان ادامه می‌یابد.

۱

۲

یادتان باشد

ابتدا هر تعداد که می‌خواهید از کارت‌های دستِ خود، بازی کنید و سپس برای اتمام نوبت، کارت بردارید.

بگذرید یا بازی کنید، سپس کارت بردارید.

بگذرید یا بازی کنید، سپس کارت بردارید.



پایان بازی

بازیکنی که در پایان بازی منفجر نشده باشد، برنده بازی است. هیچ وقت مخزن کارت‌ها خالی از کارت نمی‌شود، چون شما به تعداد کافی گریه منفجره در آن قرار داده‌اید تا همه بازیکنان را به غیر از یک نفر منفجر کنید.

سه تا نکته

✓ یک استراتژی خوب، این است که شما در ابتدای بازی کارت‌های خود را ذخیره کنید و از مخزن، کارت بردارید، چون احتمال رو شدن گریه منفجره کمتر است.

✓ شما اجازه دارید تعداد کارت‌های باقی‌مانده در مخزن کارت‌ها را بشمارید تا احتمال رو شدن گریه منفجره را محاسبه کنید.

✓ تعداد کارت‌های دست شما در طول بازی هیچ محدودیتی ندارد. اگر کارت‌هایتان تمام شد، اصلًاً مهم نیست. به بازی ادامه دهید. چون در پایان هر نوبت لااقل یک کارت برمی‌دارید.

خب کافیه، بزن بريم!

لزム نیست این دفترچه رو بخونیا

به جای خوندن راهنمای می‌توانید فیلم آموزشی رو تو سایت یا شبکه‌های اجتماعی تماشا کنید:



WWW.FANDOGHCHE.COM



@FANDOGHCHE



FANDOGHCHE_GAMES



من-چه