

دفترچه  
راهنمای  
قوانین بازی



## اجزاء بازی:

- A. کتابچه‌ی قوانین بازی
  - B. ۸ عدد هفتتیر (از جنس فوم)
  - C. ۱۸ توکن زخم
  - D. ۹ پایه‌ی پلاستیکی
  - E. ۸ کاراکتر (آدمک‌های مقواپی)
  - F. توکن ریسیس جدید / آغاز‌کننده‌ی بازی
  - G. میز مخصوص ریسیس
  - H. الماس ویژه
  - I. ۱۶ کارت قدرت
  - J. ۶۴ کارت گلوله
  - J1. ۴۰ کارت کلیک!
  - J2. ۲۴ کارت بَنگ!
  - K. ۶۴ کارت سهم
  - K1. اسکناس ۵ هزار دلاری
  - K2. اسکناس ۱۰ هزار دلاری
  - K3. اسکناس ۲۰ هزار دلاری
  - K4. قطعه‌ی الماس
  - . قطعه‌ی ۱۰۰۰ دلاری
  - . قطعه‌ی ۵ هزار دلاری
  - . یک قطعه‌ی ۱۰ هزار دلاری
  - K5. ۱۰ تابلوی نقاشی
  - K6. ۳ خشاب
  - K7. ۲ جعبه‌ی کمک‌های اوّلیه
- قبل از شروع بازی، کاراکترها (آدمک‌ها) و میز مخصوص ریسیس را در پایه‌های پلاستیکی قرار دهید.

وقتی تعداد زیادی سارق و تبهکار حرفه‌ای، با هم‌دستی یکدیگر، دست به یک سرقت بزرگ می‌زنند، تنها چیزی که می‌تواند باعث نگرانی شان شود، نه نیروی پلیس است، نه ترس از زندانی شدن و نه عذاب و جدان؛ تنها ترسی که این تبهکاران، در چنین شرایطی احساس می‌کنند، ترس از «نارو» خوردن است! آن‌ها، خودشان و هم‌صنفان محترم‌شان را خوب می‌شناسند و می‌دانند که در یک جمع تبهکار حرفه‌ای، بالاخره یکی پیدا خواهد شد که بخواهد به بقیه «نارو» بزندا پس باید زودتر دست به کار شد و به قول معروف، علاجِ واقعه، قبل از وقوع باید کرد...

باز تولیدی از بازی «Ca\$h'n Guns» اثر «لودوویک موبلان»



## آماده‌سازی:

- هر بازیکن، یک هفتتیر، ۸ کارت گلوله (۵ کارت کلیک! و ۳ کارت بَنگ!) و یک کاراکتر (آدمک) دریافت کرده و پیش‌روی خود می‌گذارد.
- همه‌ی ۶۴ کارت سهم را یک‌جا بُر زده و ۸ ستون ۸ تایی از آن‌ها تشکیل دهید (کارت‌ها باید به پُشت باشند).
- توکن ریسیس جدید را در وسط میز بازی و کنار کارت‌های سهم بگذارید.
- توکن‌های زخم را در دست‌رس داشته باشید.
- میز مخصوص ریسیس را به مُسن‌ترین بازیکن بدھید تا پیش‌روی کاراکتر خود بگذارد.

## کلیت و هدف بازی:

بازیکنان، نقش تبهکارانی را بازی می‌کنند که باید پس از یک سرقت بزرگ، بر سر تقسیم غنائم بجنگند! بازی، در ۸ دور برگزار شده و در پایان دور هشتم، «ثروتمندترین بازیکن زنده»، برنده‌ی بازی خواهد بود!

## روند بازی

هر دور بازی، شامل ۷ مرحله‌ی زیر است (مسئلوبت انجام منظمه و مرتب این مراحل، به‌عده‌ی ریس است - که در پشت میز مخصوص‌اش، یک نوشه‌ی راهنمای دارد):

### ۱. غارت آغاز می‌شود...

در آغاز هر دور، کارت‌های بالایی ۸ ستون کارت‌های سهم را رو کنید و توکن ریس جدید را طوری بگذارید که تصویر میز مخصوص‌اش رو باشد.

### ۲. گلوله‌ات را انتخاب کن!

هر بازیکن، مخفیانه، یک کارت گلوله (کلیک! یا بنگ!) انتخاب کرده و به‌پشت، پیش‌روی خودش می‌گذارد.

نکته: توجه داشته باشید، هر کارت فقط یک بار می‌تواند مورد استفاده قرار بگیرد؛ شما ۸ کارت گلوله دارید، هر کدام برای یک دور!

### ۳. نار!

ریس، تا سه می‌شمارد و با شماره‌ی ۳، هر بازیکن، روی یکی دیگر از بازیکنان اسلحه می‌کشد!

نکته: اگر زیادی کند باشید، مرحله‌ی اسلحه کشیدن را از دست خواهد داد!

### ۴. ریس مداخله می‌کند!

ریس می‌تواند به یکی از بازیکنان دستور بدهد که هدف اسلحه‌اش را عوض کند! این بازیکن باید اسلحه‌اش را به‌طرف بازیکنی دیگر بچرخاند!

### ۵. جگر داشته باش!

ریس دوباره تا سه می‌شمارد و هر بازیکن:  
۰ یا تسلیم شده و کاراکتر خود را روی زمین می‌خواباند!  
۰ یا بدون این که به کاراکتر خود دست بزنند، فریاد می‌کشد «شلیک»!

بازیکنانی که تسلیم شده‌اند، کارت‌های گلوله‌شان را سوزانده و از باری خارج می‌کنند (به‌پشت و بدون این که کسی ببیند). بُرُدل‌ها هیچ سهمی از غنائم دریافت نمی‌کنند ولی در عوض، هیچ آسیبی نیز نمی‌بینند! بازیکنی که کم نمی‌آورد و تسلیم نمی‌شود، ریس گلوله خود را سوزاند، کارت‌های گلوله‌شان را سوزانده و کاراکتر خود را در عوض، شما باید اسلحه کشیدن را انجام داد!

## پایان بازی

بازی، با پایان دور هشتم و وقتی که همه‌ی کارت‌های سهم، قسمت شدند، به پایان می‌رسد. فقط بازیکنانی که هنوز زنده هستند، می‌توانند ادعایی پیروزی کنند!

همه‌ی بازیکنانی که زنده مانده‌اند، کارت‌های الماس خود را می‌شمارند (بدون توجه به ارزش آن‌ها)، بازیکنی که بیشترین کارت الماس را در اختیار دارد، الماس ویژه‌ی «عهزار دلاری را دریافت می‌کند». در صورت تساوی چند بازیکن، هیچ بازیکنی، این کارت را دریافت نمی‌کند! سپس هر بازیکن، ارزش نهایی غنائم خود را محاسبه می‌کند؛ ثروتمندترین بازیکن، برنده‌ی بازی خواهد بود!

در صورت تساوی چند بازیکن، بازیکنی که «بیشترین» زخم را خورده باشد، برنده‌ی بازی خواهد بود! در صورت تساوی مجدد، بازیکنان مجبورند پیروزی را با هم شریک شوند!

نکته: در هر لحظه از بازی، اگر فقط یک بازیکن زنده مانده باشد، این بازیکن جان سخت، خودبه‌خود، برنده‌ی بازی خواهد بود!

## ارزش کارت‌های سهم:

- ارزش اسکناس‌ها به‌ترتیب، ۵هزار، ۱۰هزار، ۲۰هزار دلار است.
- الماس‌ها به‌ترتیب، هزار، ۵هزار و ۱۰هزار دلار می‌زند و لی بازیکنی که در پایان بازی، بیشترین قطعه‌ی الماس را در اختیار داشته باشد، «عهزار دلار دست‌خوش می‌گیرد. در صورت تساوی چند بازیکن، دست‌خوش بی دست‌خوش!
- ارزش تابلوهای نقاشی، به بزرگی کلکسیون شما بستگی دارد. در پایان بازی:

- . یک تابلوی تنها، ۴هزار دلار می‌ارزد.
- . ارزش ۲ تابلو، ۱۲هزار دلار است.
- . ارزش ۳ تابلو، ۳۰هزار دلار است.
- . ارزش ۴ تابلو، ۶۰هزار دلار است.
- . ارزش ۵ تابلو، ۱۰۰هزار دلار است.
- . ارزش ۶ تابلو، ۱۵۰هزار دلار است.
- . ارزش ۷ تابلو، ۲۰۰هزار دلار است.
- . ارزش ۸ تابلو، ۳۰۰هزار دلار است.
- . ارزش ۹ تابلو، ۴۰۰هزار دلار است.
- . ارزش ۱۰ تابلو، ۵۰۰هزار دلار است.

### جهیزی کمک‌های اولیه:

بازیکنی که جهیزی کمک‌های اولیه را برمی‌دارد، همه‌ی زخم‌ها یکی باشند.

نکته: اگر بازیکن، زخمی نخورده باشد، جهیزی کمک‌های اولیه، سوخته و تأثیری در باری نخواهد داشت!

### خشاب‌ها:

وقتی که بازیکنی، یک کارت خشاب برمی‌دارد، یک کارت بنگ! نیز از دسته‌ی کارت‌های سوخته نصیباًش می‌شود؛ او این کارت را بالافاصله به دست خود اضافه می‌کند. این بازیکن باید بالافاصله یکی دیگر از کارت‌های گلوله‌ی خود را سوزاند و از بازی خارج کند! نکته: اگر در بین کارت‌های سوخته، هیچ کارت «بنگ!»ی وجود نداشته باشد، کارت خشاب به هیچ دردی نمی‌خورد!

## ۶) کی زد؟ کی خورد؟

بازیکنانی که هنوز کارت گلوله‌ی نسوخته پیش‌روی خود دارند، کارت را رو کرده و تأثیرش را اعمال می‌کنند:

• کلیک! هیچ تأثیری ندارد!

• بنگ! بازیکن هدف، زخمی می‌شود (او یک توکن زخم دریافت می‌خوابند). بازیکنانی که در یک دور، گلوله خورده و زخمی می‌شوند، نمی‌توانند در تقسیم غنائم آن دور، شرکت کنند! کارت‌هایی که تأثیرشان در بازی اعمال می‌شود، بلافاصله از بازی خارج شده و به دسته‌ی کارت‌های سوخته، اضافه می‌شوند!

نکته‌های مهم:

- تأثیرات همه‌ی کارت‌های گلوله همزمان اعمال می‌شود؛ دو بازیکنی که به‌روی یکدیگر اسلحه کشیده‌اند، هردو می‌توانند یکدیگر را ناکار کنند!
- اگر در یک دور، هدف بیش‌تر از یک گلوله قرار بگیرید، بیش‌تر از یک زخم برمی‌دارید! چرا که نه؟!
- بازیکنی که در طول بازی، ۳ زخم یا بیش‌تر بردارد، می‌میرد و از بازی بیرون می‌رود!

یادآوری: اگر کاراکتر خودتان یا کاراکتری که به‌رویش اسلحه کشیده‌اید، تسلیم شود، کارت گلوله‌ی شما سوخته و هیچ تأثیری در بازی نخواهد داشت!

## ۷) تقسیم غنائم

هر بازیکنی که کاراکتر خونز سریا باشد (در این دور، تسلیم نشده و گلوله هم نخورده باشد)، در غنائم (کارت‌های مختلف یا توکن ریس جدید) سهیم می‌شود؛ هر کسی یک سهم برمی‌دارد؛ به‌ترتیب، در جهت ساعت‌گرد و اول از همه، شخص شخصی ریس!

نکات مهم:

- اگر ریس، در این نوبت، کم آورده و تسلیم شده باشد یا خدا نکرده - گلوله خورده باشد، از بین بازیکنانی که هنوز سریا هستند، نزدیک ترین آن‌ها به ریس (در جهت ساعت‌گرد) اولین سهم را تصاحب می‌کند.

• غالنه، با تقسیم همه‌ی غنائم ختم می‌شود. بسته به تعداد بازیکنان (و تعداد بازیکنان سریا در هر دور) ممکن است برشی از بازیکنان، یک سهم بیش‌تر از دیگران ببرند. البته در برشی موارد نادر هم ممکن است همه‌ی همچیز به یک بازیکن برسد!

• به‌جای دریافت یک کارت سهم، می‌توانید توکن ریس جدید را پشت‌وروکرده، میز مخصوص را دریافت کرده و ریس دور بعد شوید (واز مزایای ریاست در دور بعد استفاده کنید)! این کار، تغییری در رُول تقسیم غنائم در این دور ایجاد نخواهد کرد.

• اکیداً توصیه می‌شود کارت‌های سهم خود را در طول بازی، به‌پشت و دور از دیدرس رُقبا نگه دارید!

## قدرت‌ها:

وقتی که بازی اصلی را خوب یاد گرفتید، می‌توانید «قدرت‌ها» را نیز به بازی اضافه کنید. در آغاز بازی، به هر بازیکن، یک کارت قدرت بدھید. قدرت‌ها در تمام طول بازی، قابل استفاده خواهند بود.



### \* کفزن:

اگر این بازیکن به روی زمین بخوابد، بلافضلله یک اسکناس ۱۰ هزار دلاری از وسط صفحه‌ی بازی برمنی‌دارد. اگر هیچ ۱۰ هزار دلاری‌ای در وسط صفحه نباشد، در این دور، هیچ چیز نصیب کفزن نمی‌شود!



### \* حکمه باز:

این بازیکن می‌تواند در پایان مرحله‌ی «تارو»، کارت گلوه‌ی خود را عوض کند (مرحله‌ی «تارو» را ببینید)!

نکته:

او، این کار را بعد از آن که «افسونگر» قدرت خود را اعمال کرد، انجام می‌دهد.



### \* مرد خور:

وقتی که یکی از بازیکنان از بازی حذف می‌شود، شما می‌توانید دوتا از کارت‌های سهم او را بردارید!



### \* فرصت طلب:

اگر هدف این بازیکن، تسلیم شود، این بازیکن می‌تواند کارت گلوه‌ی خود را پس گرفته و در عوض، یکی دیگر از کارت‌هایش را بسوزاند!



### \* دکتر:

هربار که تسلیم شده و بر روی زمین بخوابد، یکی از زخم‌هایش بهبود می‌یابد.



### \* قمار باز:

در آغاز هر دور (هنگام آغاز غارت)، به‌شکل تصادفی یکی از کارت‌های گلوه‌ی یکی از بازیکنان را کشیده و در عوض، یکی از کارت‌های گلوه‌ی خودش را به او می‌دهد!



### \* دلال:

یکبار در طول هر تقسیم، اگر در تقسیم حاضر باشید، می‌توانید سهم خود را با یک سهم که به‌شکل اتفاقی از یکی از ۸ ستون کارت‌های سهم برمنی‌دارید، عوض کنید.



### \* دندان‌گرد:

در طول یک تقسیم، اولین باری که سهم می‌گیرد، می‌تواند دو سهم بگیرد! در چنین شرایطی، بازیکن بقیه‌ی مراحل تقسیم غنائم را از دست می‌دهد.



نکته:

اگر «گردن‌کلفت» قدرتش را در زمانی که می‌خواهید ۲ سهم بگیرد، برضد شما به کار ببرد، قدرتش بر هر دو سهم شما اعمال خواهد شد!



### \* سگ‌جان:

بازیکن با خوردن ۵ زخم می‌میرد، نه ۳ زخم!



### \* خوش‌شانس:

اگر در یک دور، بیشتر از یک گلوه بخورید، انگار هیچ گلوه‌ای نخورده‌اید و از آن جا که هیچ گلوه‌ای نخورده‌اید، می‌توانید از غنائم سهم ببرید!



### \* افسونگر:

این بازیکن، در هنگام هفت‌تیرکشی، آخر از همه، هدف خود را انتخاب می‌کند.



### \* کلکسیونر:

این کارت، معادل یک تابلوی نقاشی بوده و در پایان بازی، به کلکسیون شما اضافه خواهد شد.



### \* حرفة‌ای:

اگر هدف شما، در دوری که شما یک کارت بنگ! بازی کرده‌اید، به روی زمین بیفتند و شما هنوز سرپا باشید، کارت بنگ! خود را رو می‌کنید و یکی از کارت‌های سهم او را می‌زنید به جیبا! اگر او، هیچ سهمی نیزه باشد، حرفة‌ای شما به هیچ دردی خواهد خورد!



### \* خوش‌تیپ:

اگر در تقسیم غنائم حاضر باشد، قبل از شروع تقسیم، یک اسکناس ۵ هزار دلاری می‌گیرد، به‌شرط آن که چنین اسکناسی موجود باشد؛ که اگر نباشد، باید خوش‌تیپی‌اش را بگذارد در کوزه!



### \* باجگیر:

وقتی که یکی از بازیکنان، از یک کارت خشاب استفاده می‌کند، شما نیز یک کارت بنگ! دریافت می‌کنید.



### \* گردن‌کلفت:

یکبار در طول هر تقسیم، شما می‌توانید از رسیدن نوع خاصی از غنائم (اسکناس،amas،تابلوی نقاشی، جعبه‌ی کمک‌های اولیه، خشاب یا توکن رسیس جدید) به بازیکنی که طالب آن است، جلوگیری کنید!



### \* نکات مهم:

- بعید ولی ممکن است که بازیکن هدف کارت زورگو، هیچ سهمی از غنائم نبردا!
- قدرت شما هیچ تأثیری بر روی «خوش‌تیپ» و «کفزن» نخواهد داشت!
- اگر این قدرت را برضد «دندان‌گرد» به کار ببرید، قدرت‌تان بر هر دو سهم او اعمال خواهد شد!