

zingo جنگو

کارخونه‌ی بازی‌های باحال!

جولیموالی JoolymooLy

مواظف باش که
حسابی ایشی می‌شی!





جوال مولی

JOOLYMOOLY

مشخصات بازی

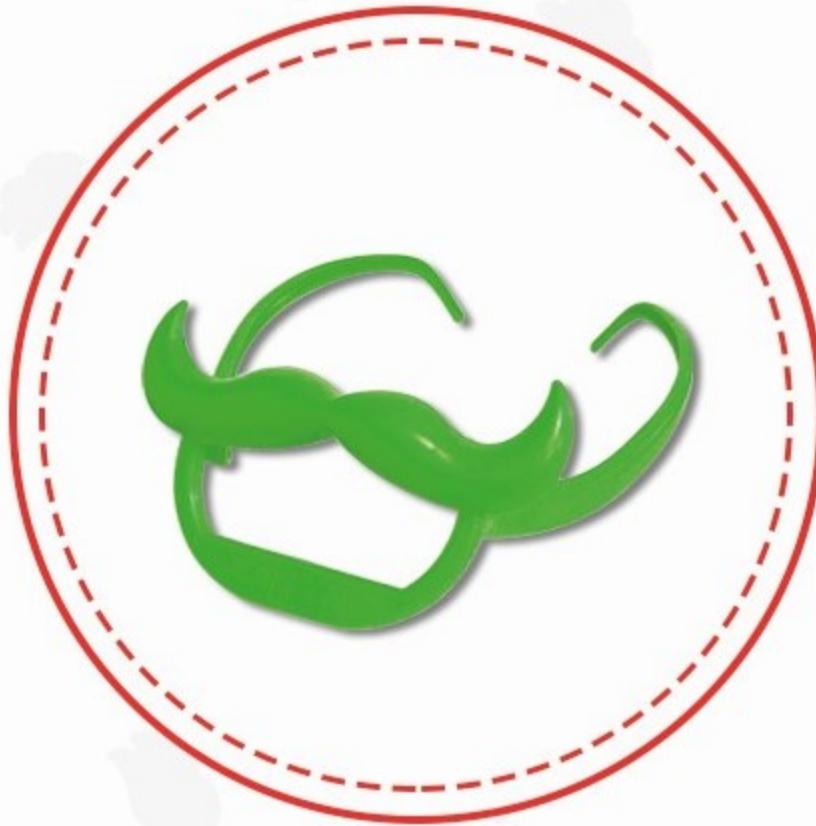
زمان: ۱۵ دقیقه

گروه سنی: ۴+ سال

تعداد: ۲ تا ۴ نفر

محتویات جعبه

- ۴ دسته سبیل در رنگ‌های قرمز، آبی، سبز و زرد
- ۱۶ کارت ریش
- ۱۰ گردونه و ۶۸ چسب زیر و رو



چیدمان بازی

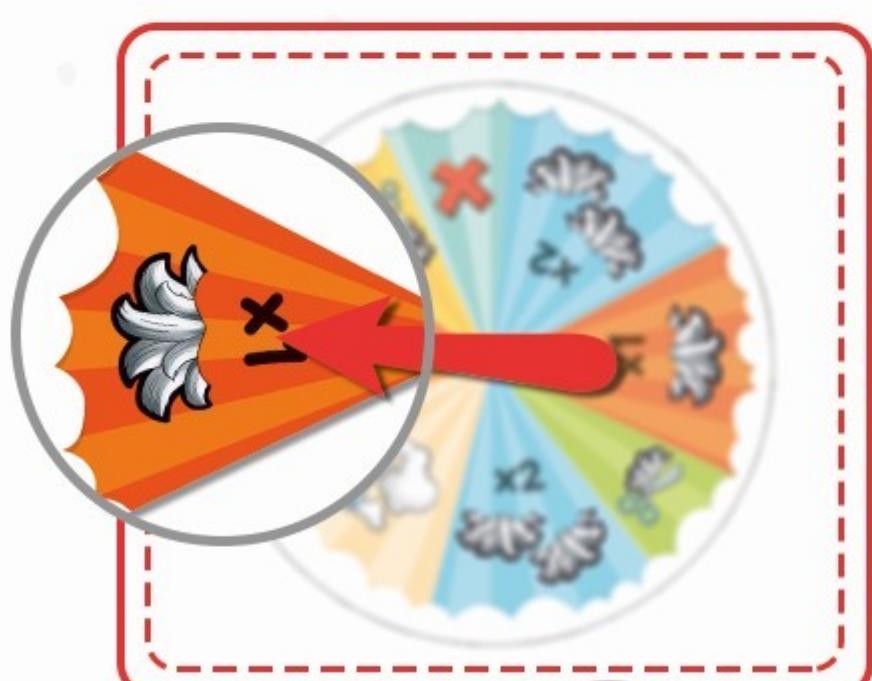
- اول از همه دسته‌های سبیل را به هم وصل کنید.
- حالا هر کدام یک رنگ انتخاب کنید و دسته‌ی سبیل را مثل عینک بگذارید روی صورتتان! (جوری که سبیل درست بالای لبتان قرار بگیرد.)
- چسب‌های زیر و رو را هم بچسبانید روی ریش‌ها. چسب‌های سفید در قسمت بالایی و چسب‌های مشکی در قسمت پایینی!

حالا نوبت کارت‌های ریش است. کارت‌ها را به پشت یعنی جوری که کف روی ریش‌ها دیده شود، بچینید روی میز، گردونه را هم بگذارید وسط. حالا همه‌چیز برای شروع بازی آماده‌ست!

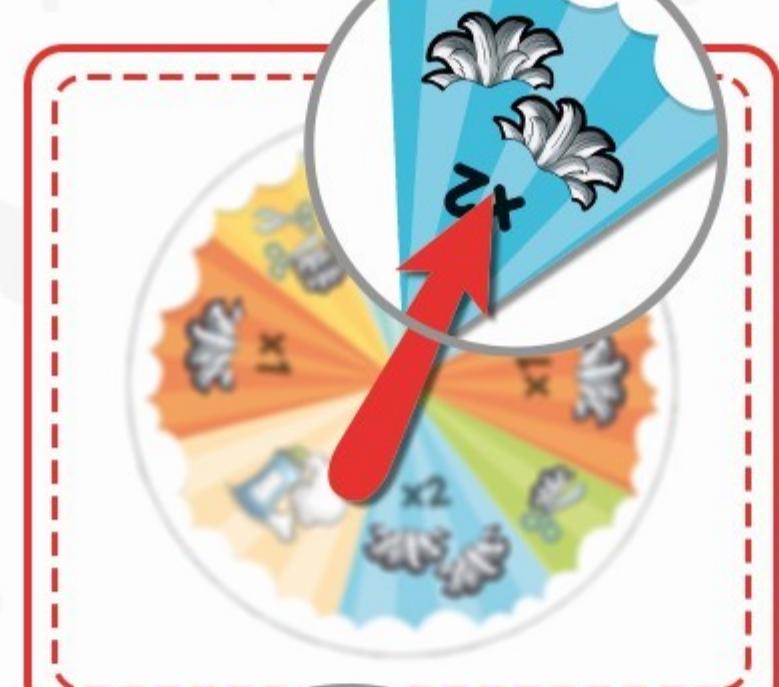
← **حوالستان باشد که:** برای وصل کردن ریش‌ها روی هم، قسمت بالایی ریش با چسب سفید را بچسبانید روی قسمت پایینی ریش قبلی که چسب مشکی دارد. (چه ریش رو ریشی شد!)

دستور بازی

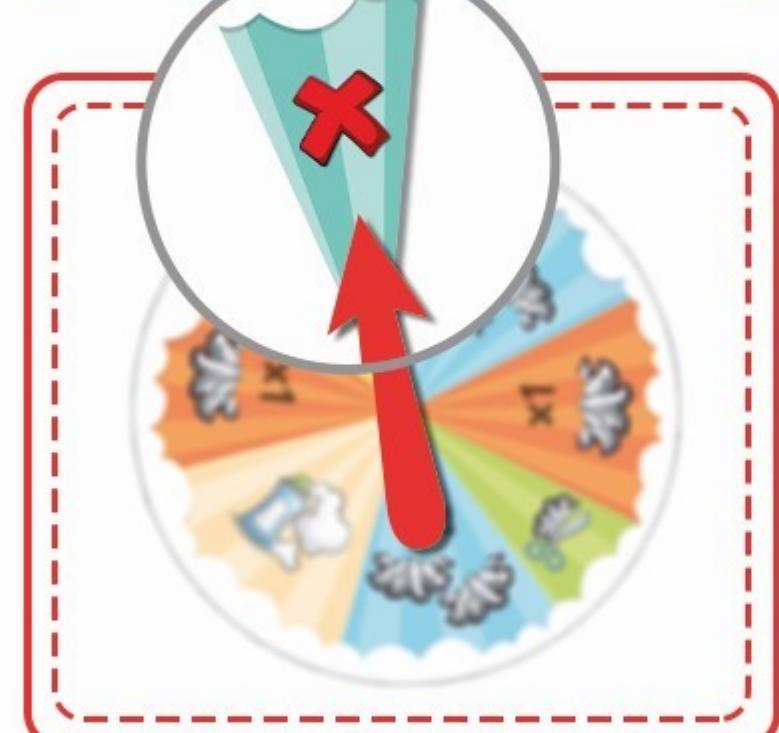
● بازیکنی که از همه کوچک‌تر است، بازی را شروع می‌کند و بعد بازی در جهت عقربه‌های ساعت ادامه پیدا می‌کند. هدف بازی این است که ریش روی ریش بگذارید و ریستان را بلند و بلندتر کنید. برای این کار فقط کافیست گردونه را بچرخانید! هر شکل روی گردونه یک معنی مشخص دارد:



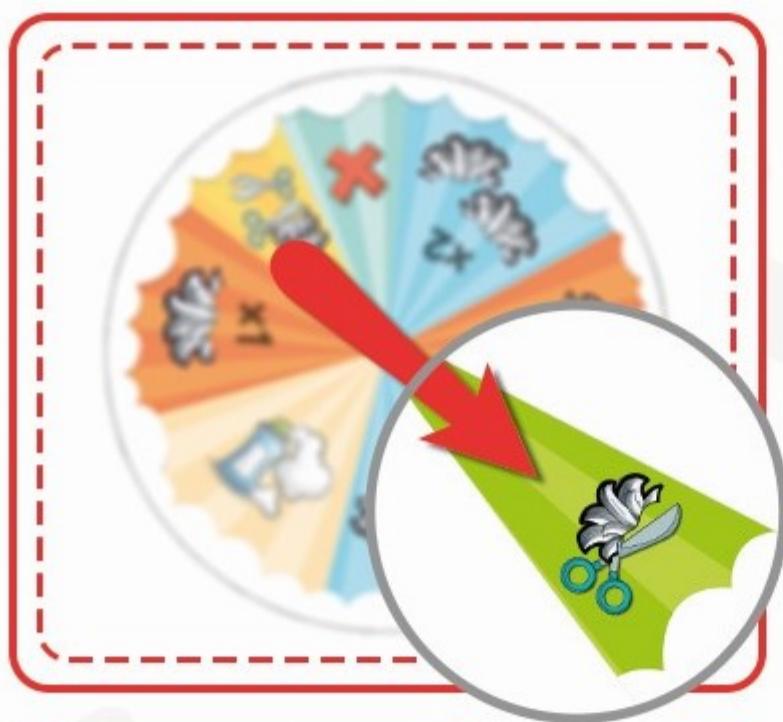
یک ریش: یک کارت ریش را برگردانید. جوری که همه‌ی بازیکن‌ها بتوانند کارت را ببینند. اگر کارت هم رنگ سبیل شما بود، می‌توانید کارت را بردارید و بچسبانید روی سبیلتان! در غیر این صورت باید قید ریش را بزنید و کارت را به رو بگذارید سر جایش!



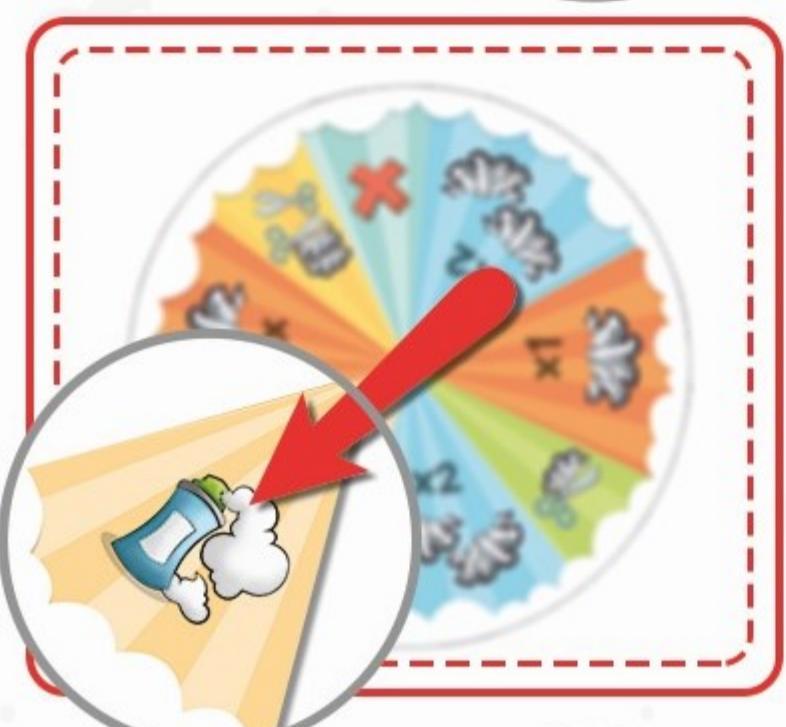
دو تا ریش: باید دو تا از کارت‌های ریش را برگردانید. هر کدام که همنگ سبیل شما بود آن کارت را به ریش خود بچسبانید! اگر نه، کارت‌ها را به رو بگذارید سر جایش!



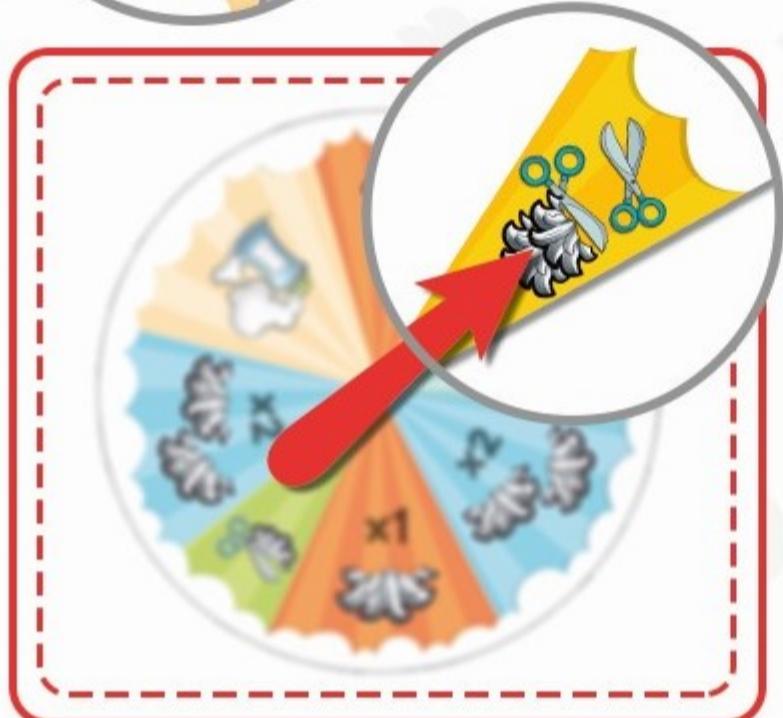
ضربدر: متأسفم! یک نوبت اجازه‌ی بازی کردن ندارید!



یک قیچی و ریش: قیچی را بردارید و یکی از بازیکنان را انتخاب کنید. فقط یک ریش را جدا کنید و به رو بگذارید روی زمین بازی.



خمیر ریش تراشی: به محض این‌که گردونه روی این خانه قرار گرفت، همه‌ی شما می‌توانید بازی کنید. هر کسی که زودتر بتواند یک قطعه ریش هم‌رنگ سبیل خودش که رویش خمیر ریش هم داشته باشد بردارد و بجسباند روی ریش‌های خودش برنده‌ی این مرحله است و نفر بعدی گردونه را می‌چرخاند.



دو قیچی و ریش: به انتخاب خودتان تمام قطعه‌های ریش یکی دیگر از بازیکنان را جدا کنید و به رو بگذارید روی زمین بازی.

◀ **حوالستان باشد که:** در هر نوبت، کارتی که برمی‌گردانید می‌تواند از بین کارت‌هایی که بقیه برگردانند هم باشد. جای کارت‌هایی که در طول بازی رو می‌شود، به خاطر بسپارید. اگر آن کارت هم‌رنگ سبیل شما بود، نوبتتان که شد همان کارت را بردارید! اگر هم‌رنگ سبیلتان نبود هم یادتان باشد که وقتی نوبت شما شد، آن کارت را برندارید که الکی شانستان را نسوزانید!



پایان بازی!

- اولین بازیکنی که بتواند بلندترین ریش را با ۴ کارت ریش بسازد، برنده‌ی بازی است.