

Zingo!

کارخونه‌ی بازی‌های باحال!

PICLOGIST ပီကလိဂ်

PICOLOGIST

پریکوژنست

مشخصات بازی

زمان: +۳۰ دقیقه

سن: +۱۰ سال

تعداد: ۳ تا ۸ نفر

اجزای بازی

- ۱ عدد تاس
- ۴۰ عدد توکن ۱ امتیازی
- ۲۰ عدد توکن ۵ امتیازی
- ۱۰ عدد توکن ۱۰ امتیازی

- ۱ عدد زمینه بازی
- ۸ دسته کارت بازی هشت ضلعی (یک تا شش) در ۶ رنگ مختلف
- ۱۰۰ عدد کارت چهره انسان و حیوان
- ۳۶ عدد کارت توصیف (پشت و رو)



چیدمان بازی

هر بازیکن یک دسته کارت بازی با رنگ مشخص برمی دارد. کارت های بازی از ۱ تا ۶ شماره گذاری شده اند. کارت های توصیف را بُربزنید و همه با زمینه بازی و سط زمین بازی بگذارید. سپس توکن های امتیاز را در دو دسته کارت مشخص، کنار کارت ها بچینید. کارت های چهره را بُربزنید و روی زمین بگذارید.

برای بازی با کارت های چهره، ۲ راه دارید:

۱. کارت های انسان و حیوان را جدا کنید و یکبار با کارت های حیوانات بازی کنید و یک بار با کارت های انسان.
۲. تمام کارت ها را با هم بُربزنید و بازی کنید.



این بازی دو روش دارد. انتخاب با شما است. حتی می‌توانید دو دور بازی کنید و در هر دور از یک روش استفاده کنید.

روش اول

یک نفر به عنوان «داور» انتخاب می‌شود. داور، کارت‌های چهره را بُر می‌زند و ۶ تا از کارت‌های چهره را بالای صفحه‌ی زمینه‌ی بازی می‌چیند. بعد تاس می‌ریزد و یک کارت از روی کارت‌های توصیف بر می‌دارد. رنگ روی تاس، مشخص کننده‌ی جمله‌ای است که داور باید با صدای بلند برای همه بخواند.

حالا داور بدون آنکه دیگر بازیکنان بدانند یکی از چهره‌ها را که بیشتر به توصیف خوانده شده نزدیک است انتخاب می‌کند. از بین کارت‌های بازی، شماره‌ی چهره‌ی مورد نظر را به پشت روی میز کنار صفحه‌ی بازی می‌گذارد. حالا باید دست به کار شوید، نوبت شما است که حدس بزنید داور کدام چهره را انتخاب کرده است؟ بدون آنکه دیگر بازیکنان متوجه شوند، شماره‌ی مورد نظر را به پشت روی میز بگذارید. داور کارت‌ها را جمع می‌کند. ابتدا کارت خود را بر می‌گرداند، سپس کارت‌های دیگر را رو می‌کند. اگر انتخاب داور را درست حدس زده باشد، یک امتیاز می‌گیرید. داور هم به ازای هر حدس درست بازیکنان، یک امتیاز می‌گیرد. وقت داشته باشید، اگر هیچ کدام‌тан انتخاب داور را درست حدس نزدیک باشید، داور امتیاز منفی می‌گیرد! (یعنی انتخاب داور آن قدر دور از ذهن بوده است که هیچ یک از بازیکن‌ها نتوانسته آن را حدس بزند).

وقت کنید که قرار نیست شما تصمیم بگیرید کدام تصویر تناسب بیشتری با جمله‌ی توصیفی دارد؛ بلکه باید سعی کنید ذهن داور را بخواهید و انتخاب او را حدس بزنید.

در پایان هر دور با توجه به امتیازی که به دست آورده‌اید، توکن امتیاز بگذارید و دور بعدی بازی را شروع کنید. وقتی امتیازهایتان زیاد شد، می‌توانید امتیازها را با توکن‌هایی که امتیاز بیشتری دارند عوض کنید تا در طول بازی توکن امتیاز کم نیاورید!

داور دور جدید، بازیکنی است که سمت چپ داور قبلی نشسته است. داور، چهره‌های دور پیش را کنار می‌گذارد. با جایگزین کردن چهره‌های جدید، بازی به همان شکل ادامه پیدا می‌کند.

روش دوم

در این روش نیازی به زمینه و کارت‌های بازی نیست. در عوض بازی با کارت‌های چهره و توصیف انجام می‌شود. یک نفر به عنوان داور انتخاب می‌شود و به هر بازیکن ۶ کارت چهره می‌دهد. تاس می‌ریزد و مثل روش اول، از کارت توصیف، جمله‌ای را که مشخص شده، می‌خواند و چشمانش را می‌بندد. حالا نوبت شماست که یک کارت چهره متناسب با توصیف خوانده شده را روی میز بگذارید و کارت‌ها را بهم بزنید تا مشخص نباشد هر بازیکن کدام کارت را گذاشته است. حالا داور چشمانش را باز می‌کند و کارتی را که به نظرش شباهت بیشتری به جمله‌ی توصیف دارد، انتخاب می‌کند. بازیکنی که کارت‌ش انتخاب شده، یک امتیاز می‌گیرد و دور اول بازی تمام می‌شود. مانند روش اول، داور جدید بازیکن سمت چپ داور قبلی است که کارت چهره‌ی جدید به بازیکنان می‌دهد. حالا کارت‌های قبلی حذف می‌شود و بازی به همان شیوه ادامه پیدا می‌کند.

پایان بازی

تعداد دور بازی به تعداد بازیکنان بستگی دارد یعنی تا زمانی که همه‌ی بازیکنان یک بار دور شوند بازی ادامه پیدا می‌کند. البته می‌توانید پایان متفاوتی برای بازی تعیین کنید. مثلا هر کس زودتر 30 امتیاز کسب کند، برنده است.

برنده‌ی بازی

در پایان بازی، بازیکنی که امتیاز بیشتری دارد یا زودتر به سقف امتیاز مشخص شده رسیده، برنده است.



۰۲۱-۶۳۵۶۱

@zingobazi

zingobazi

www.zingobazi.com

کارخونه‌ی بازی‌های باجان!